

教科	科目		担当者
情報	社会と情報(E)	単位数：2単位	糸賀 雅史

指導目標

情報の特徴と情報化が社会に及ぼす影響を理解させ、情報機器や情報通信ネットワークなどを適切に活用して情報を収集、処理、表現するとともに効果的にコミュニケーションを行う能力を養い、情報社会に積極的に参画する態度を育てる。

高校通信講座	あり	講座数：全18回	教科書	実教出版 高校社会と情報新訂版
スクーリング	2単位時間×3回	合格時間数4時間以上	学習図書	自校作成の教材資料を使用
レポート	全6回	合格枚数 6枚	副教材	ケーススタディ情報モラル ver16
期末試験	なし		評定	100点法5段階評定

回	配信日	高校通信教育講座 (単元・学習内容)	レポート (締切期日)	スクーリング (日程と内容)
1	4/6	ガイダンス		第1回 4/10(日) 4/13(水) Google Blockly で迷路内にいるロボットを前進・右向き・左向き・条件判定・繰り返しのブロックによるプログラミングを行い迷路を解く。Makecode で micro:bit のシミュレーターを用いてLEDや音声出力、ボタン操作、センサー読み取りなど機器制御のプログラミングを行う。これらを学ぶことでコンピュータの仕組みを学習する。
2	4/6	情報社会の責任と問題	第1回	4/20
3	4/13	個人情報・メディア		
4	4/20	コミュニケーション・電子メール	第2回	
5	4/27	ネットワークとその仕組み		5/6
6	5/4	インターネットとその利用	第3回	5/18
7	5/11	情報の安全性		
8	5/18	知的財産について	第4回	6/1
9	5/25	デジタル情報の特徴と活用		
10	6/1	デジタル化と数値	第5回	
11	6/8	音や色のデジタル化		6/15
12	6/15	画像や動画のデジタル化	第6回	6/29
13	6/22	様々な計算		
14	6/29	問題解決について		PowerPoint を使用して情報発信する際に必要な知識と技能を身につける。新聞記事を、図形やグラフ、表を活用した視覚的なスライド形式にまとめることで、情報を伝える際に考慮すべきことを学ぶ。あわせて PowerPoint の基本操作を学ぶ。
15	7/6	デジタル画像について		
16		なし		
17		なし		
18	7/27	トピックス① 公開鍵暗号システム		
19	8/17	トピックス② 電子証明書とその応用	評価基準： レポート 60%スクーリングでの課題への取り組み 40%で評価	
20	8/17	トピックス③ プログラミング		

教 科		科 目		担 当 者	
情報		社会と情報		糸賀 雅史	
指導目標 情報の特徴と情報化が社会に及ぼす影響を理解させ、情報機器や情報通信ネットワークなどを適切に活用して情報を収集、処理、表現するとともに効果的にコミュニケーションを行う能力を養い、情報社会に積極的に参画する態度を育てる。					
高校通信講座	あり	講座数：全18回	教科書	実教出版 高校社会と情報新訂版	
スクーリング	2単位時間×3回	合格時間数4時間以上	学習図書	自校作成の教材資料を使用	
レポート	全6回	合格枚数 6枚	副教材	ケーススタディ情報モラル ver16	
期末試験	なし		評 定	100点法5段階評定	
回	配信日	高校通信教育講座 (単元・学習内容)	レポート (締切期日)	スクーリング (日程と内容)	
1	4/6	ガイダンス		第1回 4/10(日) 5/11(水) Google Blocklyで迷路内にいるロボットを前進・右向き・左向き・条件判定・繰り返しのブロックによるプログラミングを行い迷路を解く。Makecodeでmicro:bitのシミュレーターを用いてLEDや音声出力、ボタン操作、センサー読み取りなど機器制御のプログラミングを行う。これらを学ぶことでコンピュータの仕組みを学習する。	
2	4/6	情報社会の責任と問題	第1回	4/20	Excelを使用してコンピュータによるデータ処理手法を学習する。基本用語や基本操作。オートフィルを利用した連番入力、四則演算と参照を利用した数式によるデータ処理。関数によるデータ処理。データの並び替えやフィルタによる抽出機能。棒グラフと円グラフの作成。これらを学ぶことで効率的で正確なデータ処理能力の基礎を身に着ける。
3	4/13	個人情報・メディア			
4	4/20	コミュニケーション・電子メール	第2回	5/6	
5	4/27	ネットワークとその仕組み			
6	5/4	インターネットとその利用	第3回	5/18	第2回 5/29(日) 6/22(水) PowerPointを使用して情報発信する際に必要な知識と技能を身に着ける。新聞記事、図形やグラフ、表を活用した視覚的なスライド形式にまとめることで、情報を伝える際に考慮すべきことを学ぶ。あわせてPowerPointの基本操作を学ぶ。
7	5/11	情報の安全性			
8	5/18	知的財産について	第4回	6/1	
9	5/25	デジタル情報の特徴と活用			
10	6/1	デジタル化と数値	第5回	6/15	
11	6/8	音や色のデジタル化			
12	6/15	画像や動画のデジタル化	第6回	6/29	
13	6/22	様々な計算			
14	6/29	問題解決について			
15	7/6	デジタル画像について			
16		なし			
17		なし			
18	7/27	トピックス① 公開鍵暗号システム			
19	8/17	トピックス② 電子証明書とその応用	評価基準： レポート 60%スクーリングでの課題への取り組み 40%で評価		
20	8/17	トピックス③ プログラミング			